

# CITY THEATRICAL

NEW YORK • LONDON

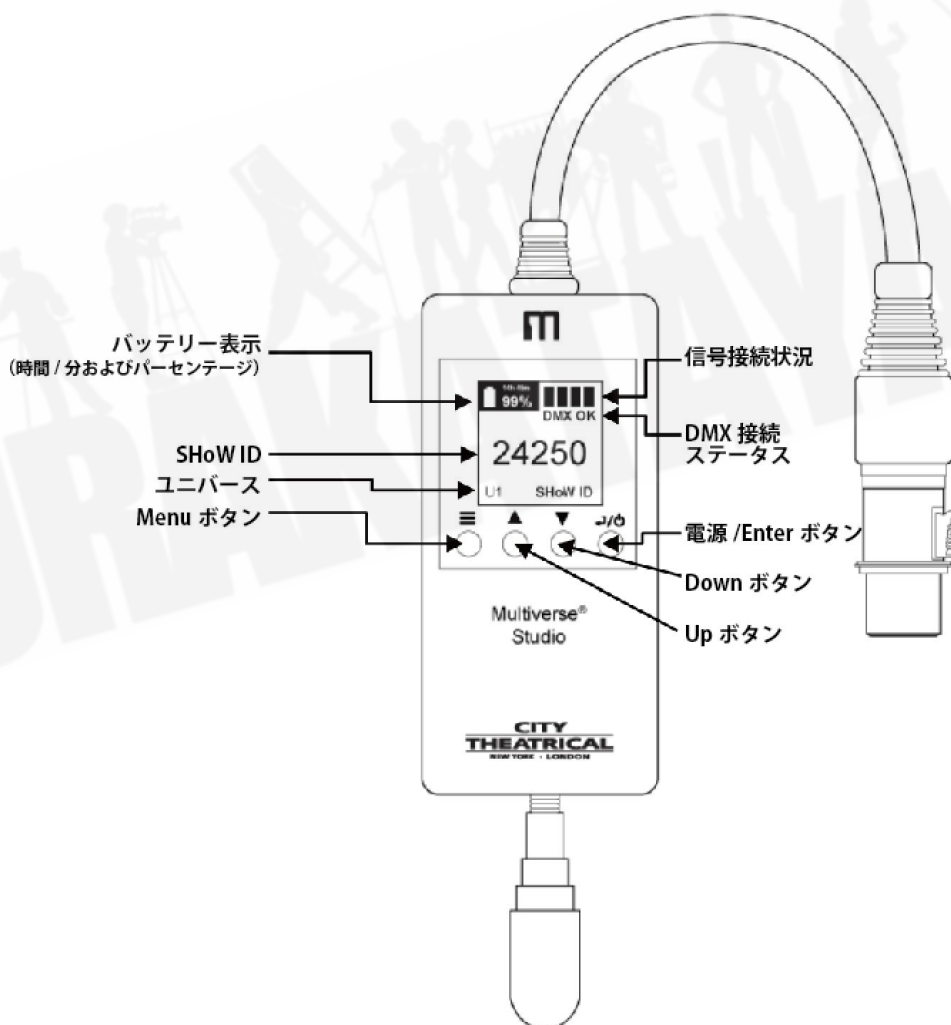
ワイヤレスDMX受信機マルチバースStudio

2.4GHz

P/N 5905

## クイックスタートガイド

セットアップと操作：



マルチバースStudio受信機2.4GHzは、マルチバーストランスミッターを備えたマルチユニバースシステム、マルチバースNode、マルチバースSHoW Babyを備えたシングルユニバースシステムの受信機としてセットアップできます。

## マルチバースStudio受信機に送信するマルチバースNode、マルチバースSHoW Babyのセットアップ

1. 送信機として使用するマルチバースNodeまたはマルチバースSHoW Babyを、コンソールまたはコントローラーからDMXケーブルでインストールします。理想的な使用環境としては、ユニットをできるだけ高いところに配置し、障害物がないようにします。全方向性アンテナを取り付け、電源を接続します。
2. マルチバースNodeまたはマルチバースSHoW Babyは受信機として起動しますが、照明コントローラーからDMXラインの入力側(メス口)が接続されると、自動的にトランスミッターとして構成され、DMX信号を感知すると、TXシンボルになります。ユーザーインターフェイスの点滅が止まります。
3. 送信機のSHoW IDを選択するか、初期設定のSHoW IDを使用します。(SHoW IDの詳細については、マルチバースNode および マルチバースStudioのマニュアルを参照してください。)ユニバースナンバーは、1のままにしておきます。SHoW ID、ユニバース、SHoWキー (SHoWキーを使用する場合は、送信機と受信機の両方で一致することをお確かめください。注意：マルチバースSHoW Babyには初期設定のマルチバースSHoW IDがなく、DMXcatなどのRDMコントローラーを使用して設定する必要があります。

### マルチバースStudio受信機のセットアップ

受信機として使用するには、少なくとも1つのマルチバースStudio受信機が必要です。

1. マルチバースStudio受信機をターゲットの照明フィクスチャーに接続します。
2. 電源/ Enterボタンを押して、マルチバースStudio受信機をオンにします。
3. DMXデータの送信元である送信機側のマルチバースNodeまたはマルチバースSHoW BabyのSHoW IDと照合して、SHoW IDを選択します。ユニバースナンバーは、1のままにしておきます。送信機とマルチバースStudio受信機のSHoW ID、ユニバース、SHoWキー (使用されている場合は、通信するために一致していることをお確かめください。送信機と正常に通信してDMXを受信すると、NO DMXの記号がDMXに変わり、信号接続状況を表すバーの表示が点灯します。

同じ方法で、追加のマルチバースStudio受信機をいくつでもセットアップできます。

### マルチバーストランスミッターを使用したマルチバースStudio受信機のセットアップ

マルチバーストランスミッターをトランスミッターとして使用するマルチユニバースシステムでは、イーサネット接続により受信するデータからブロードキャストするユニバースを選択し、トランスミッターの2つの無線機にSHoW IDを割り当て、それらのSHoW IDにユニバースを割り当てます。各マルチバースStudio受信機(受信機として使用している側)が、トランスミッター側と同じユニバースナンバーとSHoW IDになるように設定してください。



**SHoW ID、ユニバース、SHoWキー (SHoWキーを使用する場合は、マルチバーストランスミッターとマルチバースStudio受信機間で一致させる必要があります。**